

Convention 2♠ Baron

Introduction

1SA -ps - 2P

La convention 2♠ Baron intervient après l'ouverture de 1SA suivie d'un passe.

Elle permet au répondant de décrire **deux types de mains**, et facilite la recherche d'un chelem.

Types de main

Sans Maj 4ème sinon l'enchère est 1SA 2T Stayman

➤ 1. 8H sans MAJ/4

but : jouer 2SA si l'ouvreur est min
3SA si l'ouvreur est max

➤ 2 .espoir de chelem,

but : rechercher un fit aussi bien en Majeure qu'en mineure

Ces mains peuvent avoir

- 1 ou 2 Maj 4ème
- pas de mineures 6ème

pas 6ème sinon enchère 1SA-ps-3T/3K

sauf les mains de chelem qui , avec une Maj/4 et une min/6 veulent investiguer un fit Majeure avant d'imposer le cas échéant la mineure

Rappel : Avec 6C ou 6P et désir de chelem, l'enchère est 1SA 3C/3P
Avec 5T et 5K et désir de chelem, l'enchère est 1SA 4T

Redemande de l'ouvreur

L'ouvreur donne sa force

- mini 2SA
- maxi donne ses couleurs 4/5 dans un ordre économique

Si on saute une couleur, on la dénie

1SA ps

2♠ ps

?

2SA minimum, 15H

3♣ maximum, 4/5 ♣, une autre couleur de 4 cartes non exclue

3♦ maximum, 4/5 ♦, une Majeure de 4 cartes non exclue



3♥ maximum, 4♥, 4♠ non exclus



3♠ maximum, 4♠ seule couleur de 4 cartes



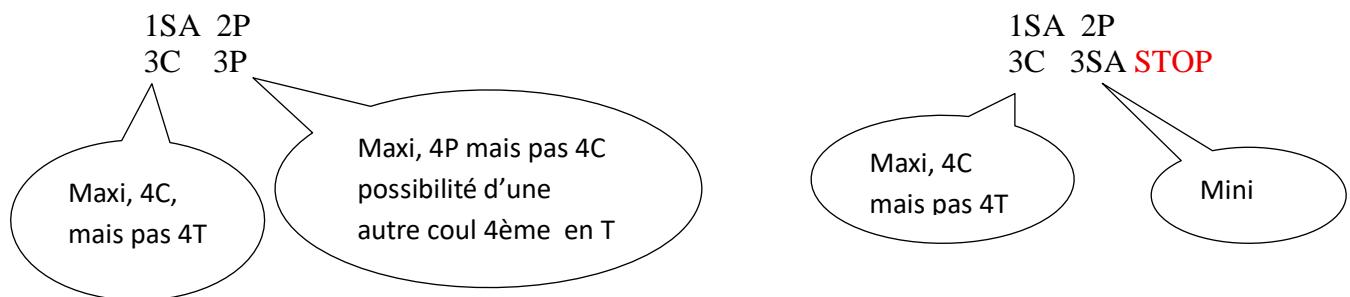
3 SA maximum avec exactement 4T-3K-3C-3P

Remarque

Avec 4 cartes à T, obligation d'avoir une autre couleur /4 sinon on aurait un jeu type 4T 3 3 3 et l'enchère aurait été 3SA

Redemande du répondant

<u>Sur ouvreur mini</u>	<u>Sur ouvreur maxi</u>
1SA - ps - 2P - ps	1SA – ps - 2P - ps
2SA - ps- ?	<u>3*</u> - ps - ?
<ul style="list-style-type: none"> ➤ si 8H ➤ Si désir de chelem couleur 4/5 la + éco 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ si 8H ➤ Si désir de chelem couleur 4/5 la + éco



et le dialogue se poursuivra avec le même principe

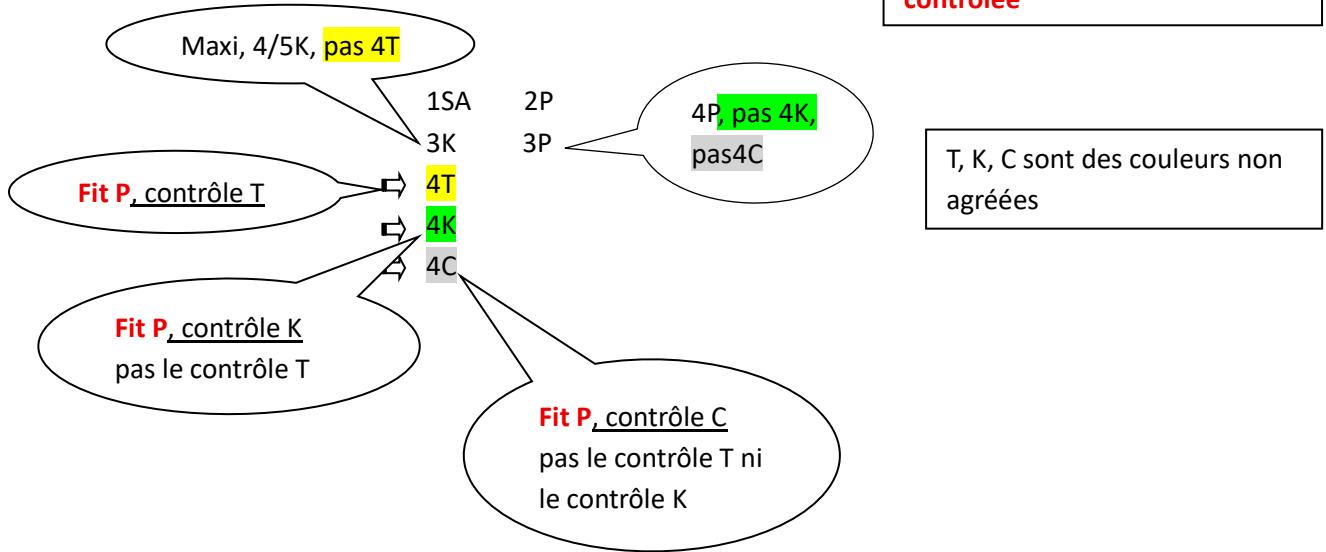
Fit trouvé - Contrôles

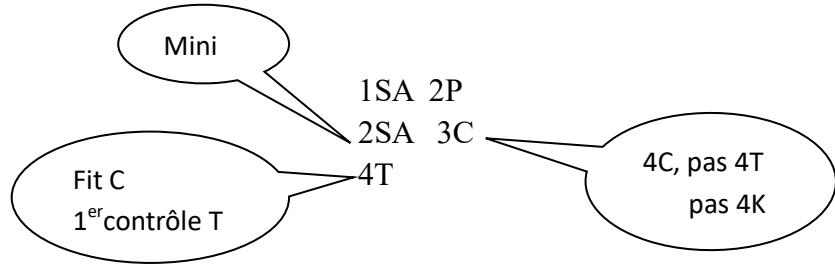
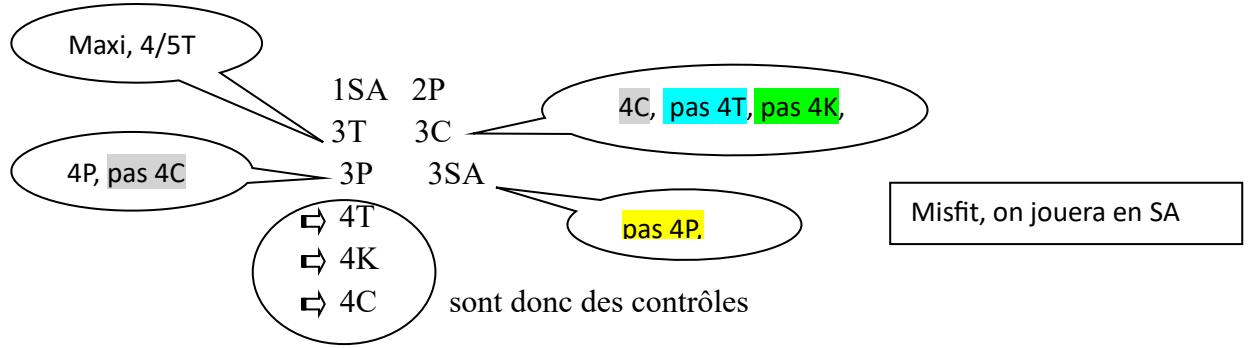
Toute enchère dépassant 3SA, montre un fit avec la dernière couleur agréée + un contrôle

Ne jamais demander les as sans avoir fait les contrôles

Rappel

L'une couleur sautée n'est pas contrôlée

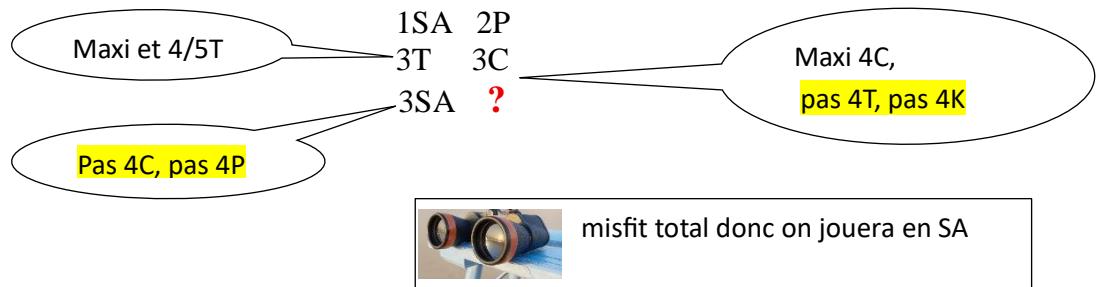




S'arrêter au + vite

♠
 ♥
 ♦
 ♣ R D V
 A R V 9
 D 9 4
 8 6 5

Quelle est l'enchère du répondeur avec cette main de 16H





Sans le 2P baron, pour annoncer cette main, vous devez vous lancer dans un aventureux 4 SA quantitatif (râlant quand le partenaire passe ou que ça chute de 1)

Ex

Ouvreur

Répondant

♠ A 10 3 2	R D V
♥ V 10 9	A R D 10
♦ A R D 7	V 10 9
♣ DV	10 6 5

17H

16H

1SA 2P
3K 3C
3P 3SA
4K 5SA STOP

Misfit donc jeu en SA

1^{er} contrôle K
manque le contrôle T

manque le contrôle T
on doit s'arrêter au + vite
5SA

rappel : 4SA = demande d'as

♠ A 3 2	R D V
♥ R 10 9	D V 9 4
♦ DV 6	A R 10 9
♣ A DV 5	6 5

17H

16H

1SA 2P
3SA 4K
4C 4SA
5P 5SA

Misfit donc jeu en SA

1^{er} contrôle K
manque le contrôle T

Il continue les contrôles donc il a, en + du contrôle C, **le contrôle T** sinon il aurait stoppé au + vite

J'ai tous les contrôles d'où demande d'as 4SA

2AS et 1 Roi

Manque 1 As et 2 rois
STOP à 5SA