

Convention 2♠ Baron

Introduction

1SA -ps - **2P**

La convention 2♠ Baron intervient après l'ouverture de **1SA** suivie d'un passe.

Elle permet au répondant de décrire **deux types de mains**, et facilite la recherche d'un chelem.

Types de main

Sans Maj 4^{ème} sinon l'enchère est 1SA 2T Stayman

➤ 1. 8H sans MAJ/4

but : jouer 2SA si l'ouvreur est min
3SA si l'ouvreur est max

➤ 2. espoir de chelem,

but : rechercher un fit aussi bien en Majeure qu'en mineure

Ces mains peuvent avoir

- 1 ou 2 Maj 4^{ème}
- pas de mineures 6^{ème}

pas 6^{ème} sinon enchère 1SA-ps-3T/3K

sauf les mains de chelem qui, avec une Maj/4 et une min/6 veulent investiguer un fit Majeure avant d'imposer le cas échéant la mineure

Rappel : Avec 6C ou 6P et désir de chelem, l'enchère est 1SA 3C/3P
Avec 5T et 5K et désir de chelem, l'enchère est 1SA 4T

Redemande de l'ouvreur

L'ouvreur donne sa force

- mini 2SA
- maxi donne ses couleurs 4/5 dans un ordre économique

Si on saute une couleur, on la dénie

1SA ps 2♠ ps
?

2SA minimum, 15H

3♣ maximum, 4/5 ♣, une autre couleur de 4 cartes non exclue

3♦ maximum, 4/5 ♦, une Majeure de 4 cartes non exclue

3♥ maximum, 4♥, 4♠ non exclus

3♠ maximum, 4♠ seule couleur de 4 cartes

3 SA maximum avec exactement **4T-3K-3C-3P**

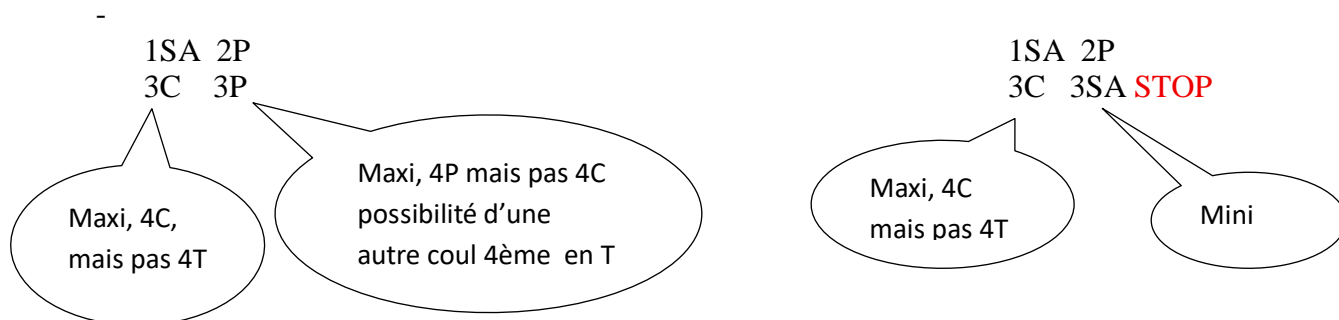


Remarque

Avec 4 cartes à T, obligation d'avoir une autre couleur /4 sinon on aurait un jeu type 4T 3 3 3 et l'enchère aurait été 3SA

Redemande du répondant

<p style="text-align: center;">soit ↙</p> <p><u>Sur ouvreure mini</u></p> <p>1SA - ps - 2P - ps</p> <p>2SA - ps- ?</p> <p> ➤ si 8H passe (15+8=23H) ➤ Si désir de chelem coul 4/5 la + éco </p>	<p style="text-align: center;">↘ soit</p> <p><u>Sur ouvreure maxi</u></p> <p>1SA – ps - 2P - ps</p> <p>3* - ps - ?</p> <p> ➤ si 8H 3SA stop (17+8=25H) ➤ Si désir de chelem coul 4/5 la + éco </p>
<p>⚠ Toujours le même principe : Si vous sautez une couleur vous la déniez</p>	



et le dialogue se poursuivra avec le même principe

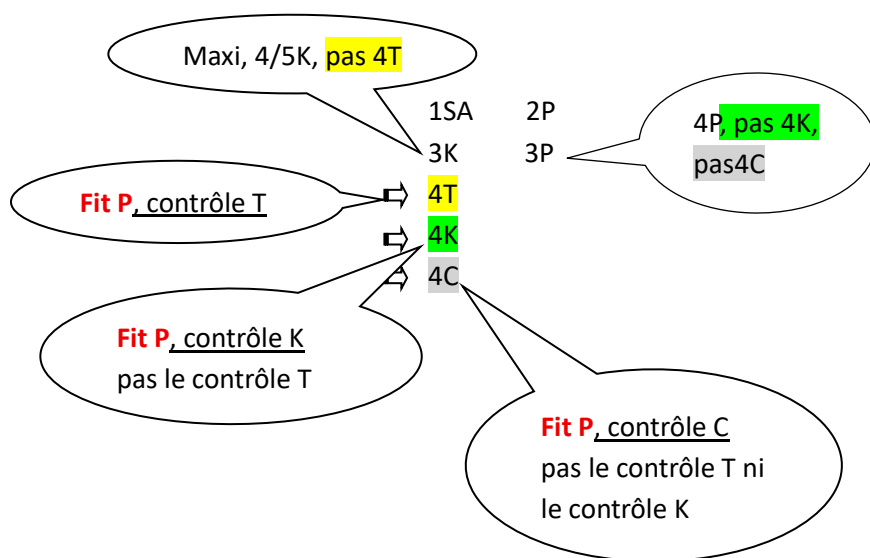
Fit trouvé - Contrôles

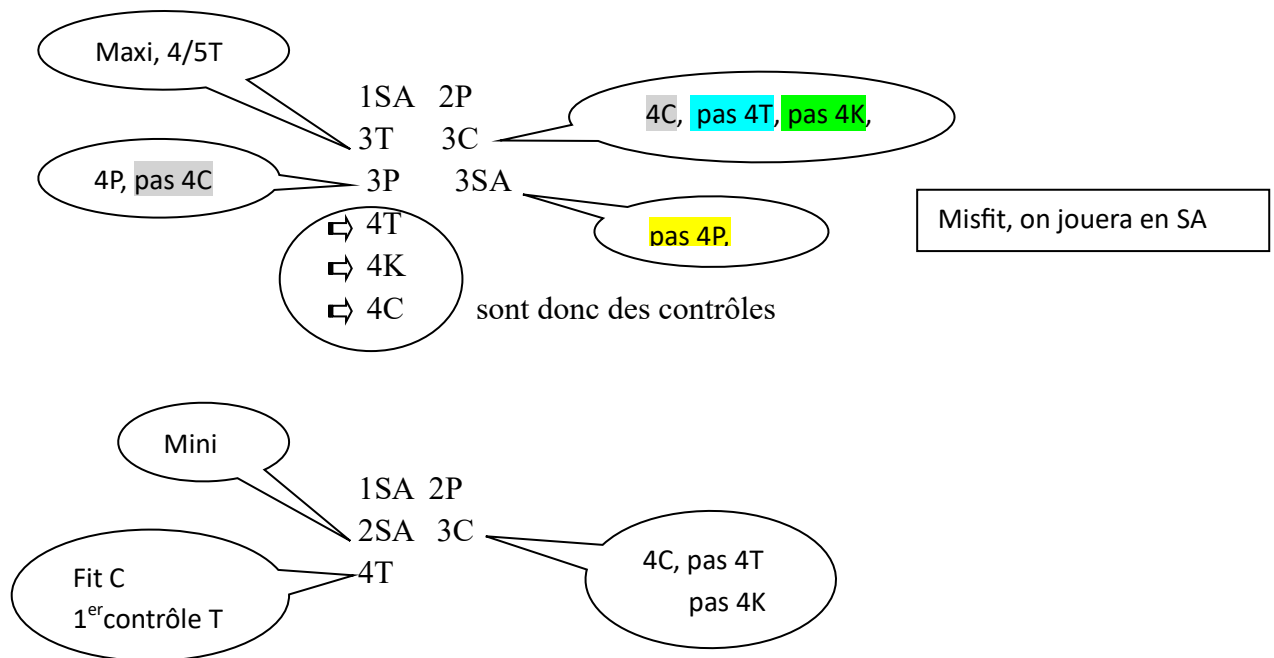
Toute enchère dépassant 3SA, montre un fit avec la dernière couleur agréée + un contrôle
Ne jamais demander les as sans avoir fait les contrôles

Rappel

Lune couleur sautée n'est pas contrôlée

T, K, C sont des couleurs non agréées

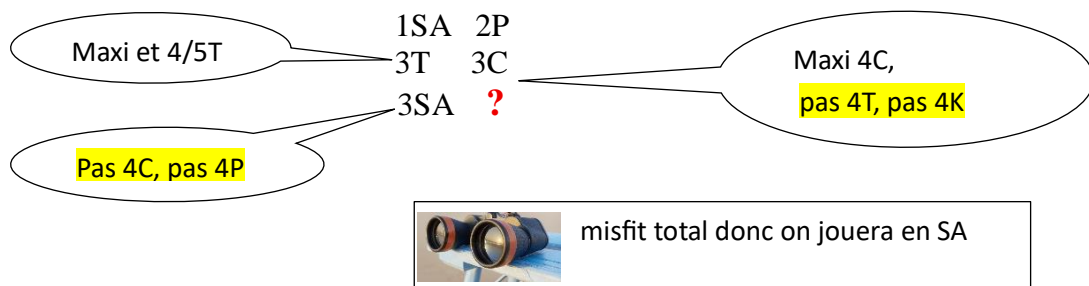




S'arrêter au + vite

♠ R D V
 ♥ A R V 9
 ♦ D 9 4
 ♣ 8 6 5

Quelle est l'enchère du répondeur avec cette main de 16H





Sans le 2P baron, pour annoncer cette main, vous devez vous lancer dans un aventureux 4 SA quantitatif (râlant quand le partenaire passe ou que ça chute de 1)

Ex

Ouvreur

Répondant

♠	A 10 3 2	R D V
♥	V 10 9	A R D 10
♦	A R D 7	V 10 9
♣	D V	10 6 5

17H

16H

1SA	2P	
3K	3C	
3P	3SA	
4K	5SA	STOP

Misfit donc jeu en SA

1^{er} contrôle K

manque le contrôle T

manque le contrôle T

on doit s'arrêter au + vite

5SA

rappel : 4SA = demande d'as

♠	A 3 2	R D V
♥	R 10 9	D V 9 4
♦	D V 6	A R 10 9
♣	A D V 5	6 5

17H

16H

1SA	2P
3SA	4K
4C	4SA
5P	5SA

Misfit donc jeu en SA

1^{er} contrôle K

manque le contrôle T

Jeu 4T 3 3 3

Il continue les contrôles donc il a, en + du contrôle C, le contrôle T sinon il aurait stoppé au + vite

J'ai tous les contrôles d'où demande d'as 4SA

2AS et 1 Roi

Manque 1 As et 2 rois
STOP à 5SA